

DENSO TEN

2019/5/28

MATLAB EXPO 2019

車載制御ECUへのAI適用における 実装開発プロセスの構築

横山 夏軌

株式会社デンソーテン

AE事業本部 先行システム開発部 技術開発室

- 会社紹介
- 背景と課題
- MATLAB®活用によるAI実装検討
- MATLAB®応用によるAI実装開発プロセスの構築
 - ネットワークモデルのSimulink®モデル変換
 - ECU実装時の問題点検証
 - AI専用ライブラリの開発
 - Simulink®モデルからレイヤー情報への逆変換
- まとめ

DENSO TEN

会社紹介

社名	株式会社デンソーテン (DENSO TEN Limited)
本社	兵庫県神戸市兵庫区御所通1-2-28
代表者	岩田 悟志 (代表取締役社長)
資本金	53億円 (デンソー51%/トヨタ35%/富士通14%)
設立	1972 (昭和47) 年10月25日
従業員	単独 2,938名 連結 10,699名 (2018年3月31日現在)

コネクティッド事業

安全運転管理テレマティクスサービス(通信型ドライブレコーダー)
緊急通報システム、AIを活用したタクシー需要予測サービス など

主な事業

CI事業

ディスプレイオーディオ、カーナビゲーション、CDチューナー、音響システム など

AE事業

ハイブリッド制御ECU、エンジン制御ECU
エアバッグ制御ECU など

■デンソーテンの歩み

DENSO TEN



1920年
川西機械製作所



1949年
神戸工業株式会社

富士通

1968年
富士通と合併



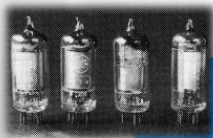
1972年
富士通テン株式会社

DENSO TEN

2017年株式会社デンソーテン



1944年
紫電改



1948年
真空管



1955年
初代クラウン用
オートラジオ



1956年
タクシー用FM無線機

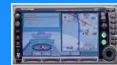
2003年
デジタル無線タクシー配車システム



2010年
マルチアングルビジョン

1997年
ナビ内蔵AV一体器
AVN

「Audio」「Visual」「Navigation」



1984年
エンジン制御ECU



2005年
ハイブリッドECU



人とクルマ、社会とクルマをつなぎ、
自由で快適なモビリティ社会の実現に貢献します。



快適・利便

人にやさしい
情報提供システム



カーナビゲーション、ディスプレイオーディオ、CDチューナー



音響システム・アンプ



AI活用タクシー 乗車需要予測サービス



クラウド型タクシー配車 システム



安心・安全

社会のネットに
クルマを組込む
基盤システム



緊急通報システム



エアバッグ制御ECU



盗難防止装置 (VSS)



通信型ドライブレコーダー (商用車向け)



環境

地球を守る
パワートレーン制御システム

ハイブリッドECU



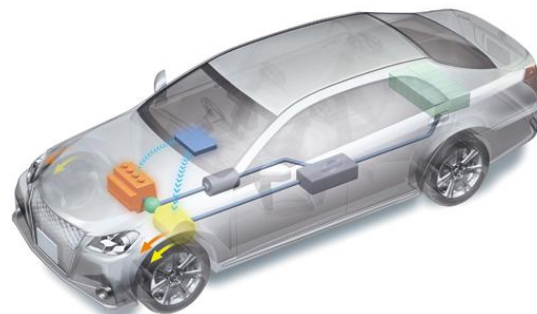
電動パワー
ステアリングECU



エンジン制御ECU

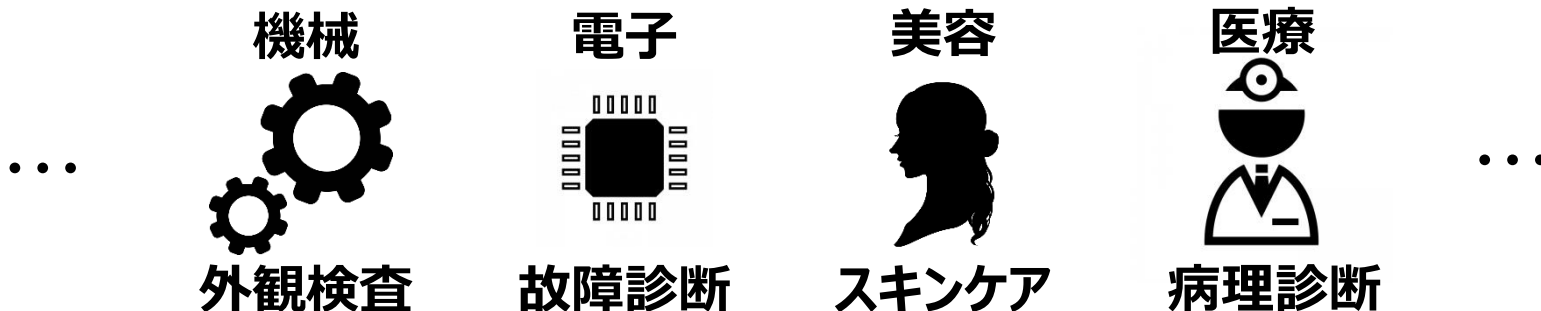


バッテリー
マネジメントシステム





DENSO TEN

背景と課題



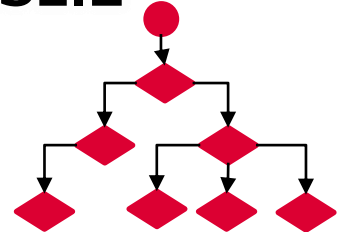
CASE.1

○ 

× 


良/不良の違いが熟練者にしか分からない。

CASE.2



無数の例外条件が存在する。

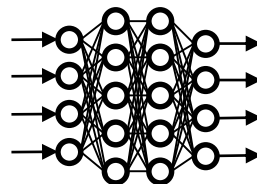
CASE.3



現象の定式化が困難。

精度・速度を
AI適用により**向上**

INPUT



OUTPUT

専門家同等以上の
精度で高速に実現

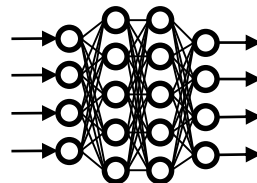


CASE.1 ○ × 良/不良の違いが熟練者にしか分からない。	CASE.2 無数の例外条件が存在する。	CASE.3 現象の定式化が困難。
---	------------------------------------	---------------------------------

と言うことは…

AI適用により**解決**？

INPUT



OUTPUT

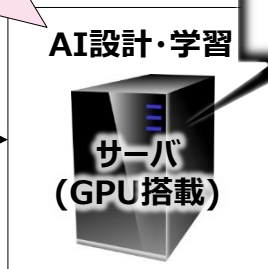
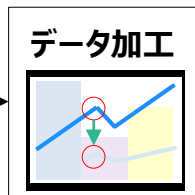
開発効率化や
性能向上を期待

■ AIのECU実装に対する課題

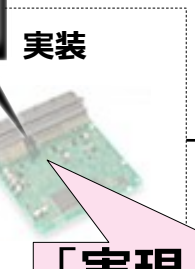
現状

「着想・発案」が目的
高スペック、高自由度

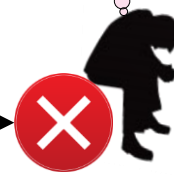
- ・アルゴ高速化・省メモリ化
- ・マイコン機能活用
- ・プログラミング言語変換



ギャップ



机上検討から先が
繋がらない...

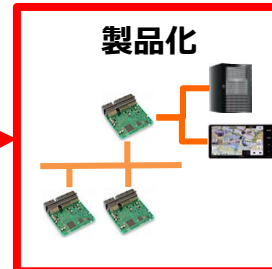
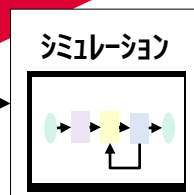
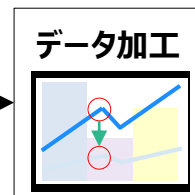


AIをECUに実装し、

製品化に繋げる **開発プロセス** の構築が必要

「実現」が目的
低スペック・低コスト

あるべき姿

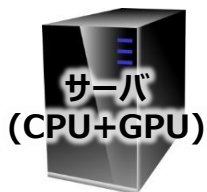


DENSO TEN

MATLAB®活用によるAI実装検討

Pythonを使う理由は？

無償で使える
豊富なAI関連ライブラリ
充実したAI関連の実施例



Python→C言語の実用的な変換ツールがない。
これが課題？



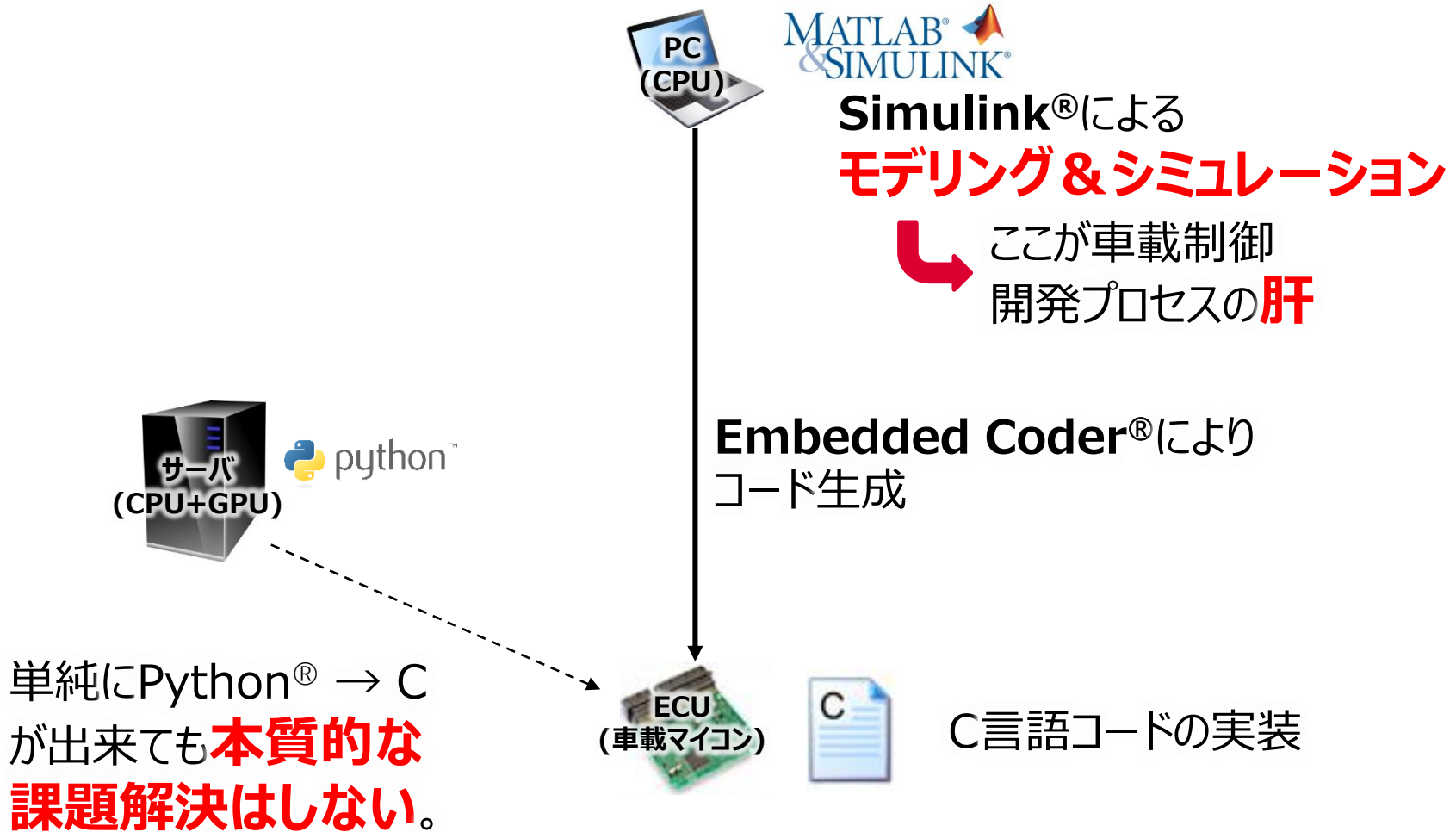
マイコンに対応したコンパイラはC言語が基本
ECU (車載マイコン)



設計者が手動でC言語に変換

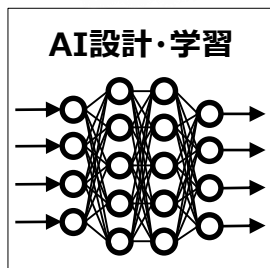
C言語でないとECUに載らない

■ 課題の本質は何か？

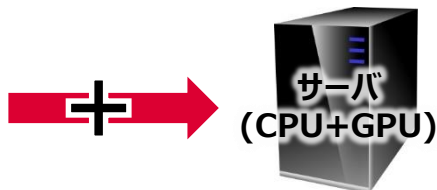
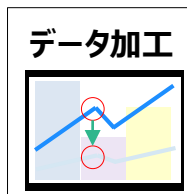


↳ AI制御開発でも**従来同様にMBDをやりたい**

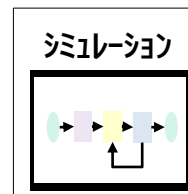
AI設計もできる
……らしい



豊富なライブラリによる
データ処理



MATLAB®
& SIMULINK®

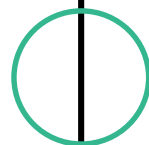


GUIベースの高度な
シミュレーション機能



強力な可視化機能

車載制御開発で実績のある
コード生成機能



MATLAB®活用により
AI設計から実装まで
シームレスにつながる
……はず

■ Deep Learning Toolbox™によるAI設計 *DENSO TEN*

Deep Learning Toolbox™の**ディープネットワークデザイナー**を使って、GUIベースでAI(ネットワークモデル)設計

The screenshot shows the MATLAB Deep Network Designer interface. The main workspace contains a vertical flow of neural network blocks: imageInput, conv (convolution2d), avgpool2d (averagePooling), fc (fullyConnected), another fc (fullyConnected), softmax (softmaxLayer), and classoutput (classificationLayer). The 'エクスポート' (Export) button in the top toolbar is highlighted with a red box and a hand icon. A large black arrow points from the 'エクスポート' button towards the text '設計したAIをワークスペースにエクスポート'.

設計したAIをワークスペースにエクスポート

ブロックを配置して結線する Simulink感覚でAI設計

■ 作成したAI(ネットワークモデル)の学習

作成したネットワークモデルを学習

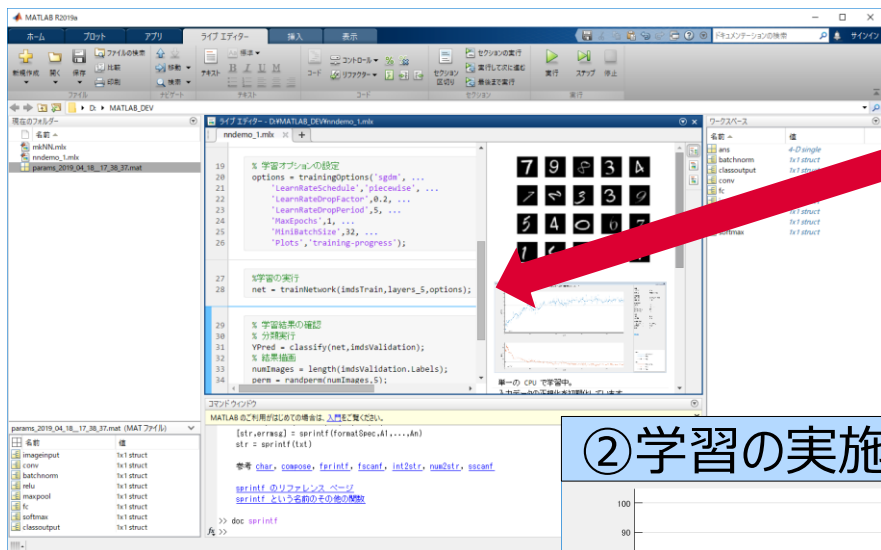
① MATLABからコマンド実行

% 学習オプションの設定

```
options = trainingOptions('sgdm', ...
    'LearnRateSchedule','piecewise', ...
    'LearnRateDropFactor',0.2, ...
    'LearnRateDropPeriod',5, ...
    'MaxEpochs',1, ...
    'MiniBatchSize',32, ...
    'Plots','training-progress');
```

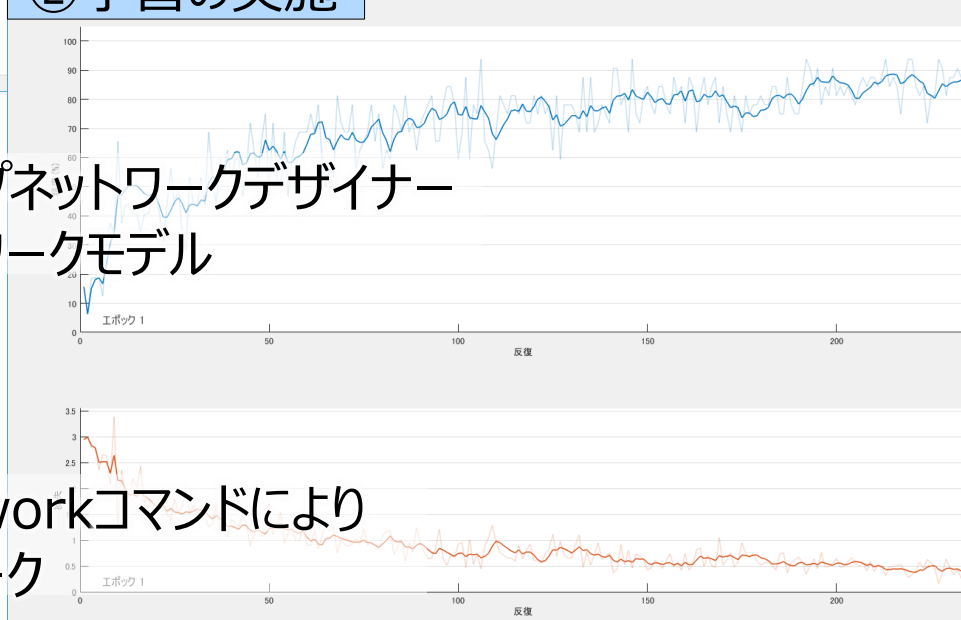
% 学習実行

```
net = trainNetwork(imdsTrain, layers, options);
```

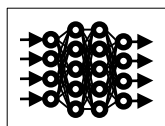


② 学習の実施

学習の進行状況 (2019/04/19 08:27:48)

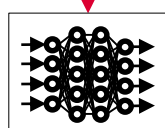


結果	N/A
検証精度	N/A
学習終了:	最終反復に到達
学習時間	2019/04/19 08:27:48
開始時間	29 秒
学習サイクル	1 / 1
エポック	234 / 234
反復	234
エポックごとの反復	234
最大反復回数	234
検証	N/A
精度	N/A
許容回数	N/A
その他の情報	
ハードウェアリソース	単一の CPU
学習率スケジュール	区分的
学習率	0.01



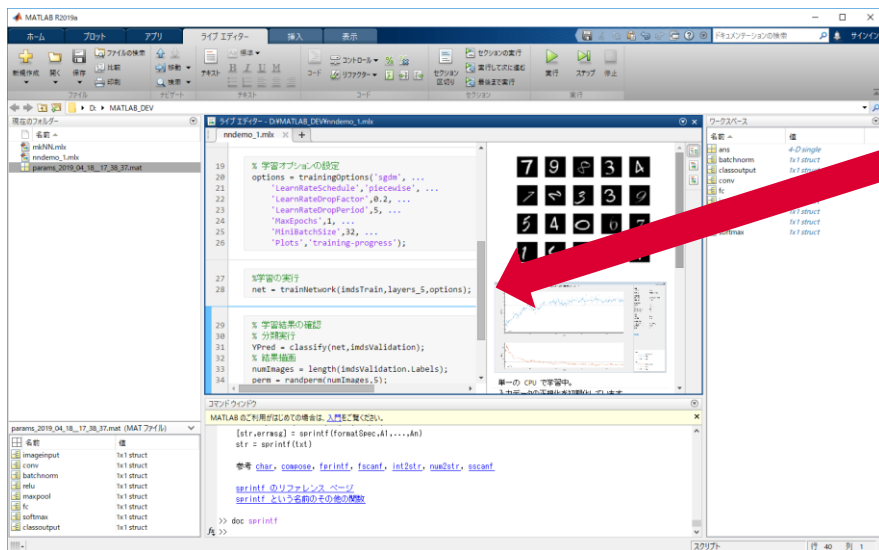
layers:ディープネットワークデザイナー
で作成したネットワークモデル

学習

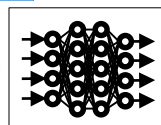


net:trainNetworkコマンドにより
学習したネットワーク

作成したネットワークモデルを学習



net:trainNetwork コマンド
により学習したネットワーク



コード生成

② 学習済みモデルからコード生成
C++ソースコード(ARM用)

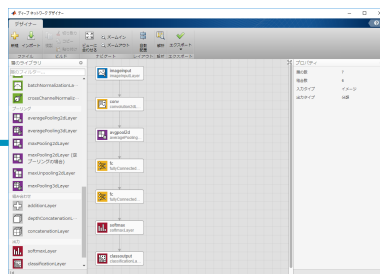


③ ターゲットに実装
Raspberry Pi



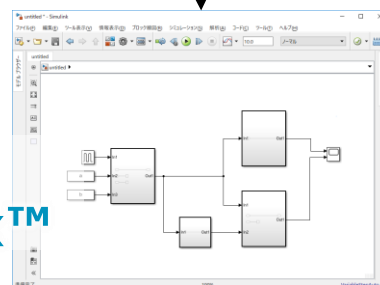
① MATLABからコマンド実行

```
% コード生成の実行
cfg = coder.config('lib');
cfg.GenCodeOnly = true;
cfg.TargetLang = 'C++';
dlcfg = coder.DeepLearningConfig('arm-compute');
dlcfg.ArmComputeVersion = '18.05';
dlcfg.ArmArchitecture = 'armv8';
cfg.DeepLearningConfig = dlcfg;
codegen -config cfg test_classify ...
        -args ones(28,28,'uint8') -report
```



ネットワークモデル

ここを何とかしたい



Smulink®モデル

出来そうなことは分かった
→Deep Learning Toolbox™

すでに出てきている
→Embedded Coder®

```
function [L1, L2, L3] = create_network(weights, biases, activation_funcs)
% Create a neural network with 3 layers.
% L1: Input layer with 4 nodes.
% L2: Hidden layer with 4 nodes.
% L3: Output layer with 1 node.
% Weights and biases are provided as inputs.
% Activation functions are provided as inputs.

% Initialize weights and biases.
W1 = weights(1,4);
W2 = weights(2,4);
W3 = weights(3,4);
b1 = biases(1,4);
b2 = biases(2,4);
b3 = biases(3,4);

% Create the network.
L1 = layer('input', 4, 'weights', W1, 'biases', b1, 'activation', 'none');
L2 = layer('hidden', 4, 'weights', W2, 'biases', b2, 'activation', activation_funcs{1});
L3 = layer('output', 1, 'weights', W3, 'biases', b3, 'activation', 'none');

% Connect the layers.
L1 <-> L2;
L2 <-> L3;

% Return the layers.
return [L1, L2, L3];
```

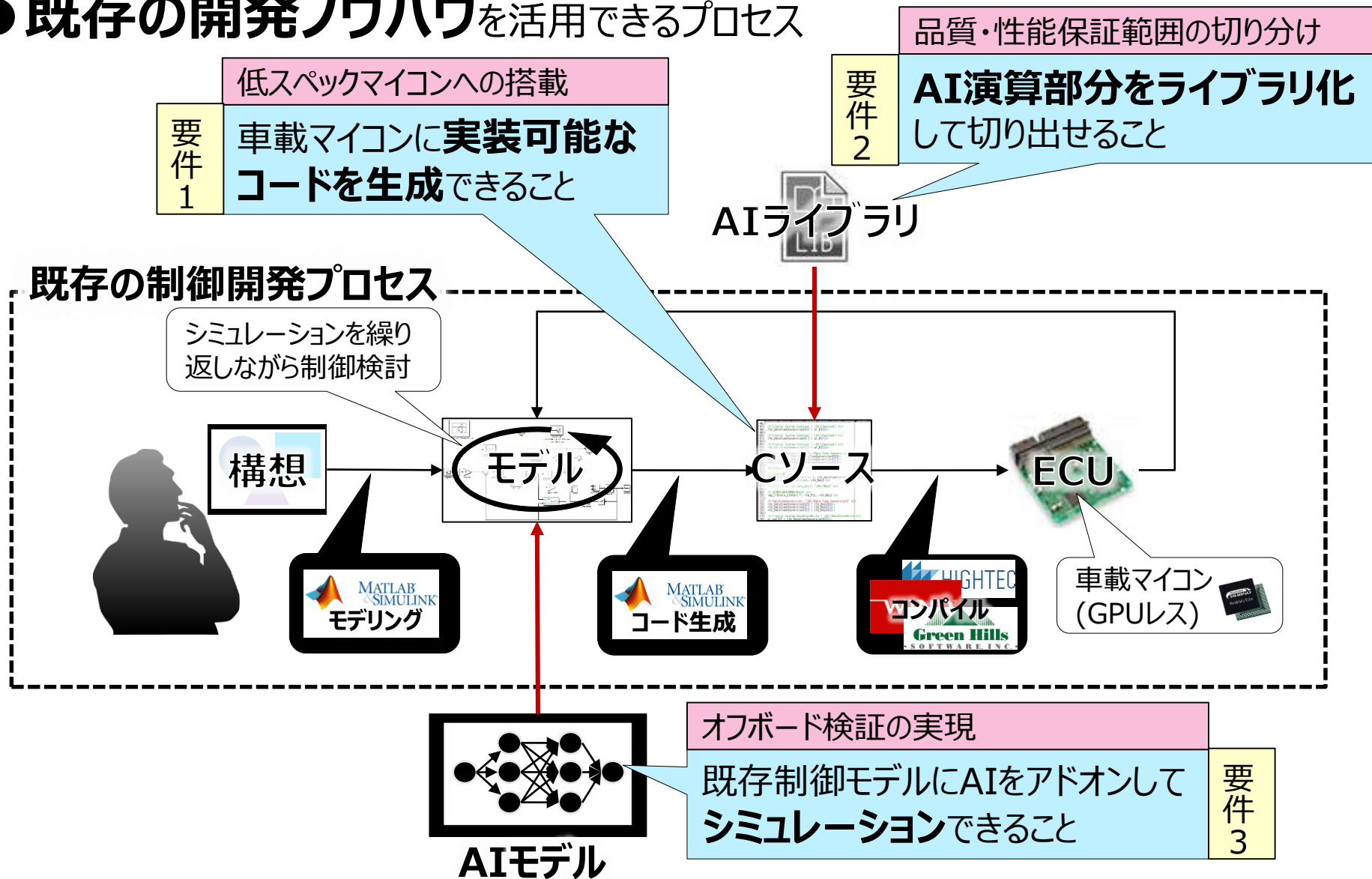
Cソースコード

DENSO TEN

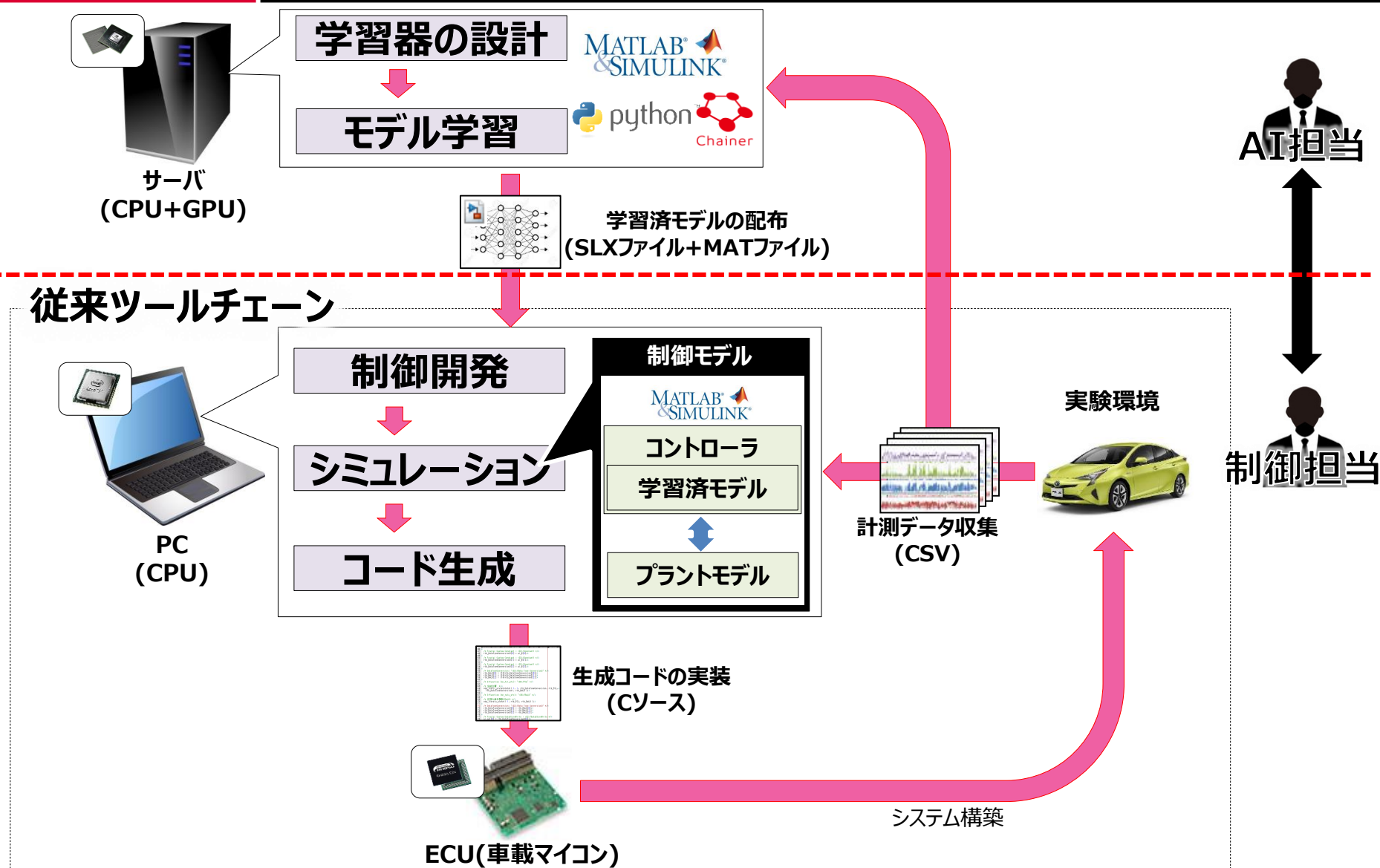
MATLAB[®]応用によるAI実装開発プロセスの構築

開発コンセプト

● 既存の開発ノウハウを活用できるプロセス



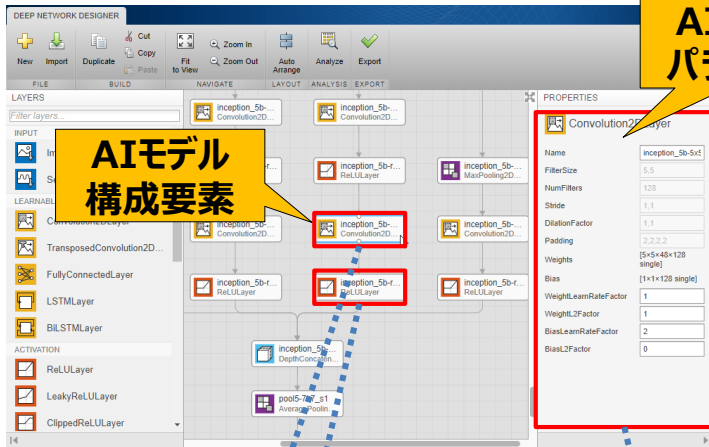
■ MATLAB®によるツールチェーン構築



**MATLAB®応用によるAI実装開発プロセスの構築
ネットワークモデルのSimulink®モデル変換**

AIのSimulink®モデル変換イメージ

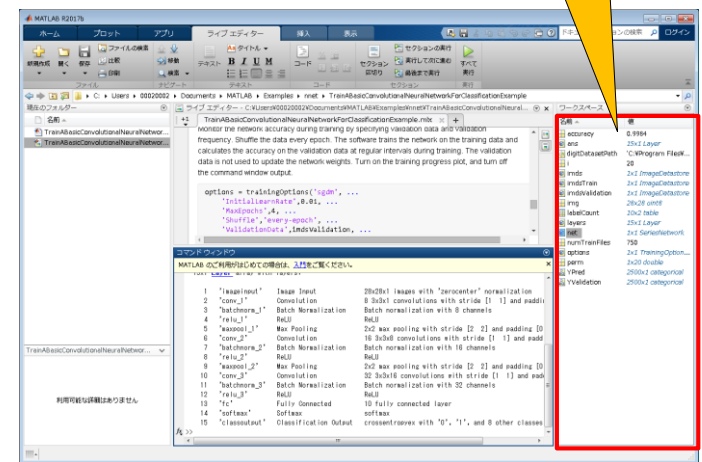
Deep Learning Toolbox™



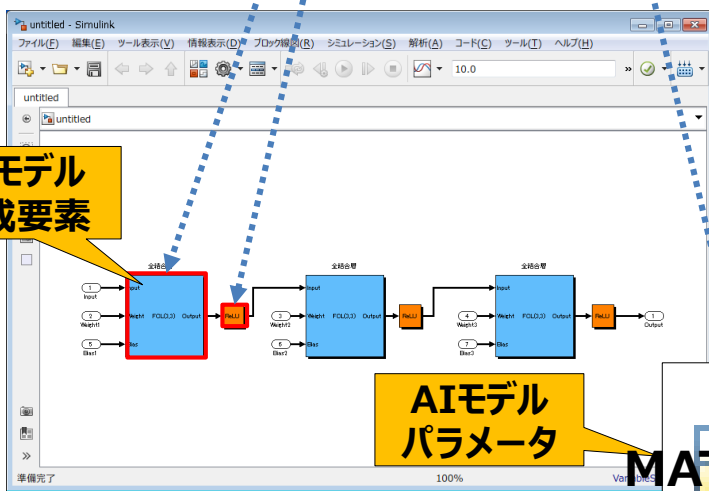
MATLAB®データ形式で保存
(MATLAB API活用)

AIモデル
構成要素
+
パラメータ

MATLAB®



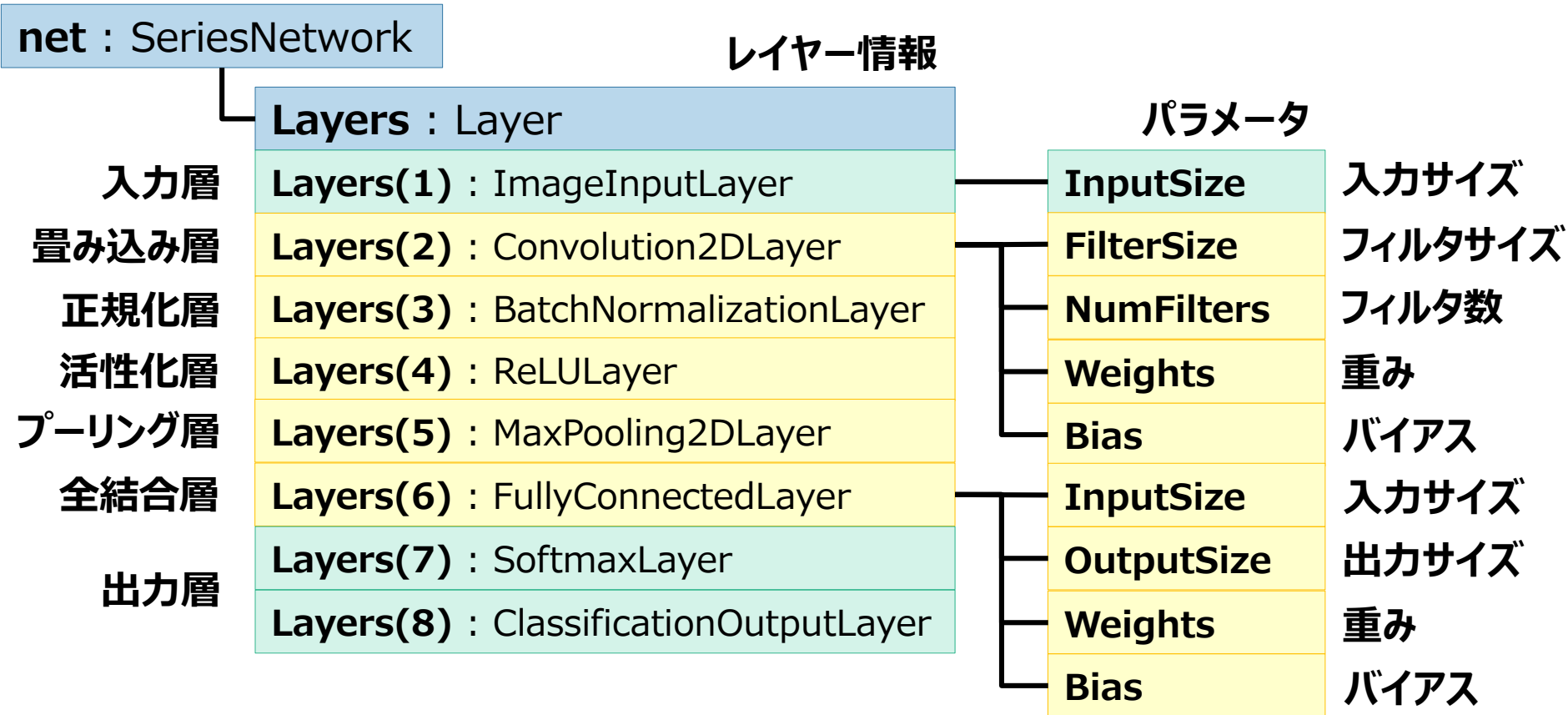
Simulink®



MATLAB®データから
Simulink®モデル生成
(Simulink® API活用)

MAT-file

学習済みモデルのデータ構造



MATLAB APIによりデータの取得・加工が可能

```
% 畳み込み層からフィルタ数の取り出し
numfilter = net.Layers(2).NumFilters;
```

① レイヤー情報から「学習値」「ブロック情報」を抽出

Layers
Layers(1)
Layers(2)
Layers(3)
Layers(4)
Layers(5)
Layers(6)
Layers(7)
Layers(8)

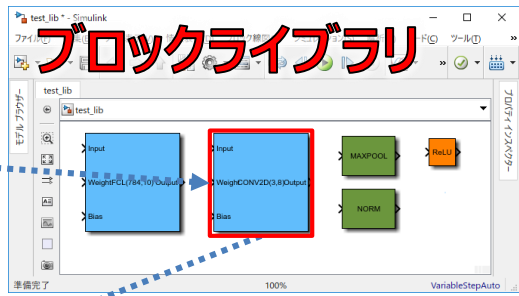
パラメータ
パラメータ
パラメータ
パラメータ

学習値

ブロック情報

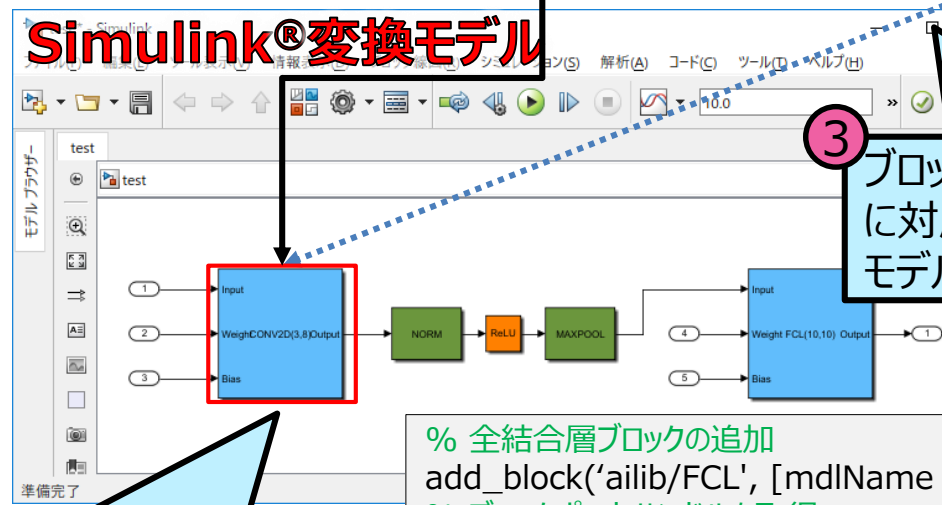
MAT-file

② 「学習値」をMAT-fileとして保存



Simulink®変換モデル

③ ブロックライブラリから「ブロック情報」に対応するブロックを取得し、変換モデルにコピー、結線



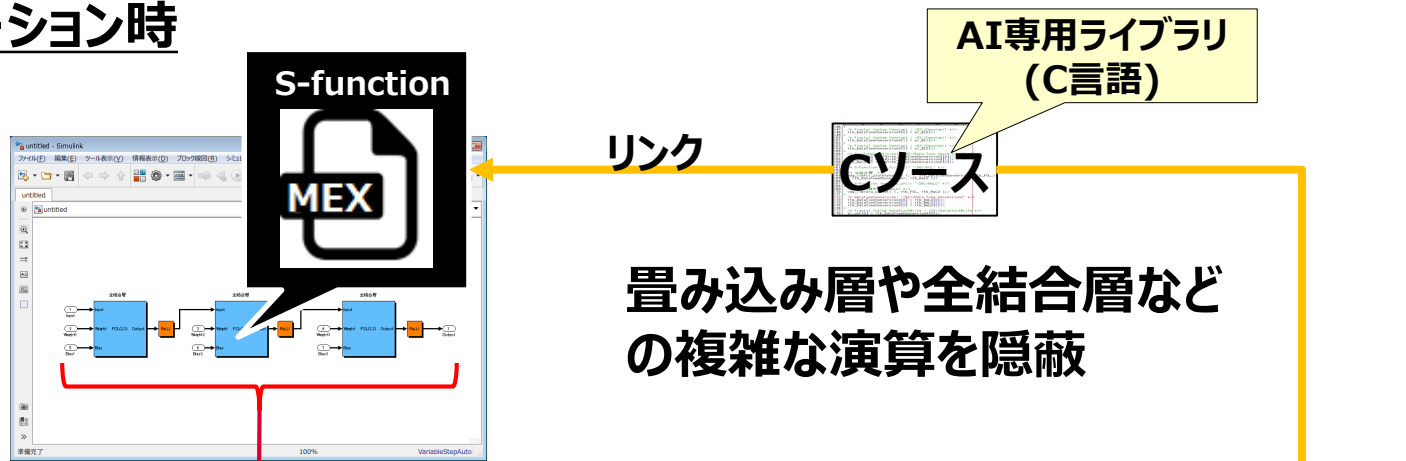
④ 「ブロック情報」に応じてブロックに付加情報を埋め込み(ex.フィルタサイズ)

```

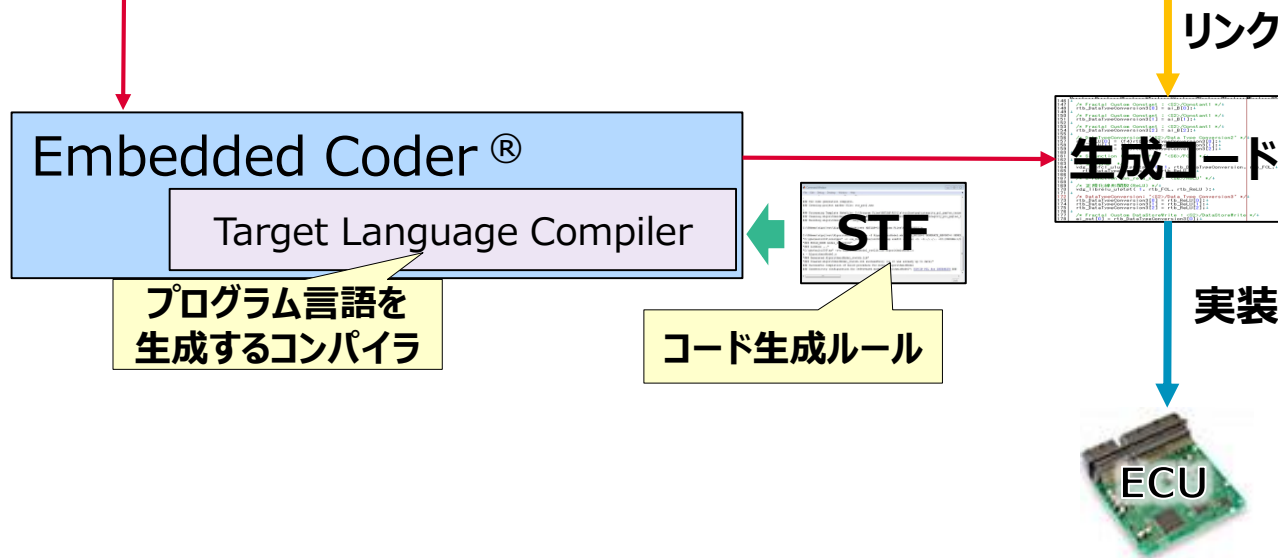
% 全結合層ブロックの追加
add_block('ailib/FCL', [mdlName '/' layerName]);
% ブロックポートハンドルを取得
curBlkPortHdl = get_param([mdlName '/' layerName], 'PortHandles');
% ブロックを結線
add_line(name, preBlkPortHdl.Outputport(1), curBlkPortHdl.Inport(1));
    
```

■ シミュレーション / コード生成の両立

シミュレーション時



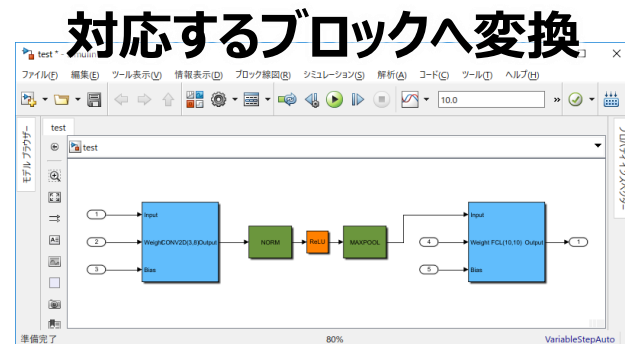
コード生成時



**MATLAB®応用によるAI実装開発プロセスの構築
ECU実装時の問題点検証**

様々な深層学習のレイヤー

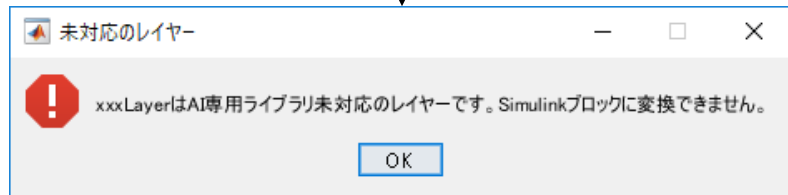
<p>入力</p> <ul style="list-style-type: none"> imageInputLayer image3dInputLayer sequenceInputLayer <p>畳み込みと全結合</p> <ul style="list-style-type: none"> convolution2dLayer convolution3dLayer groupedConvolution2dLayer transposedConv2dLayer transposedConv3dLayer fullyConnectedLayer <p>シーケンス</p> <ul style="list-style-type: none"> lstmLayer biLstmLayer sequenceFoldingLayer sequenceUnfoldingLayer flattenLayer <p>アクティベーション</p> <ul style="list-style-type: none"> reluLayer leakyReluLayer clippedReluLayer tanhLayer eluLayer 	<p>正規化とユーティリティ</p> <ul style="list-style-type: none"> dropoutLayer batchNormalizationLayer crossChannelNormalizationLayer <p>プーリング</p> <ul style="list-style-type: none"> averagePooling2dLayer averagePooling3dLayer maxPooling2dLayer maxPooling2dLayer (逆プーリングの場合) maxUnpooling2dLayer maxPooling3dLayer <p>組み合わせ</p> <ul style="list-style-type: none"> additionLayer depthConcatenationLayer concatenationLayer <p>出力</p> <ul style="list-style-type: none"> softmaxLayer classificationLayer regressionLayer
---	---



ライブラリ対応

利用可能レイヤーの識別

ライブラリ非対応



ブロック変換を制限

畳み込み層の計算量

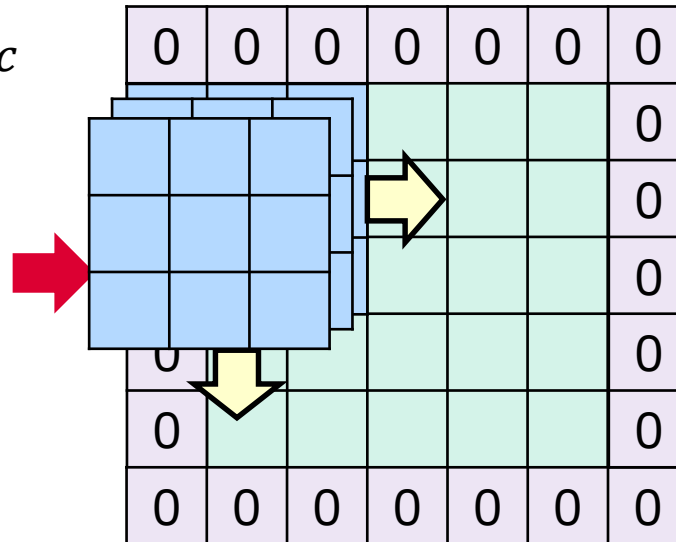
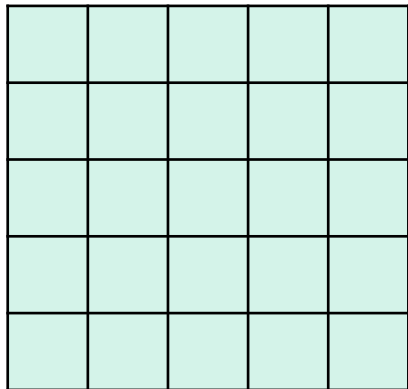
フィルタサイズ: $F_r \times F_c$

フィルタ数: F_n

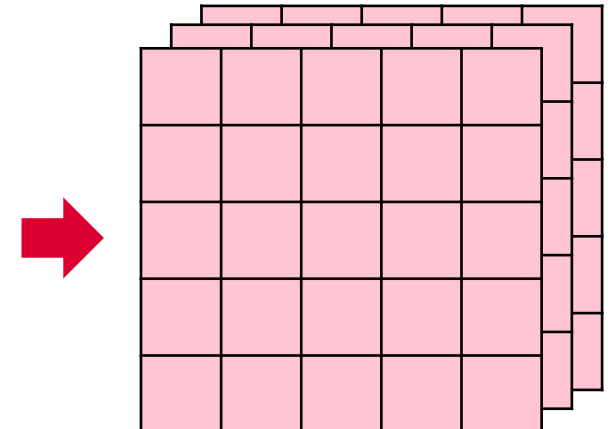
パディングサイズ: $[P_t, P_b, P_l, P_r]$

ストライド: $[S_h, S_v]$

入力サイズ: $I_r \times I_c$



出力サイズ: $O_r \times O_c \times O_n$



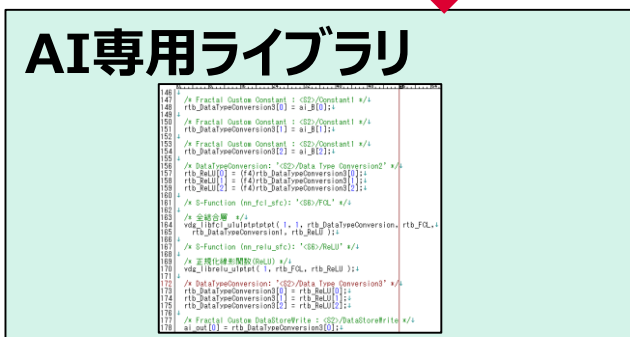
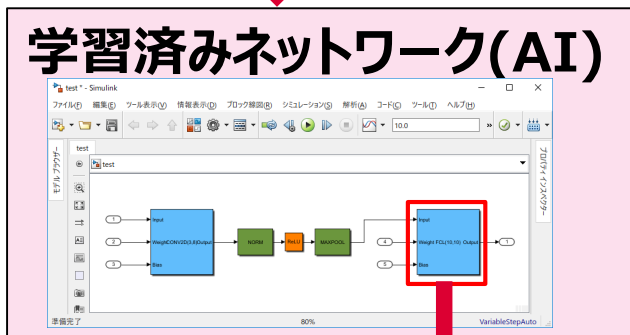
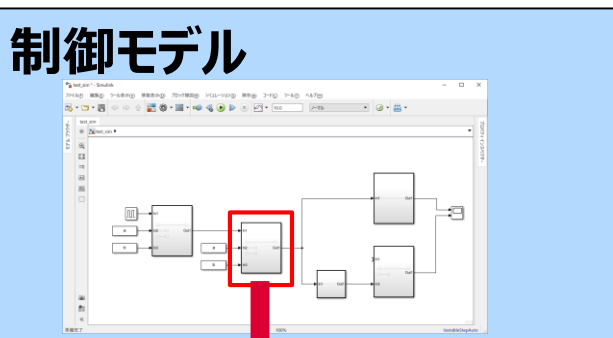
演算規模 N を定式化し、許容上限をターゲットに応じて制限

$$N = (F_r \times F_c) \times \frac{I_r + P_l + P_r}{S_h} \times \frac{I_c + P_t + P_b}{S_v} \times F_n$$

MATLAB®応用によるAI実装開発プロセスの構築
AI専用ライブラリの開発

■ AI専用ライブラリによる制御/AIの分離

開発担当別に取り扱う問題を抽象化



AIへの関わり方

- インテリジェントな機能ブロックとしてAIを扱う。
- AIの入出力I/Fに対して機能要求を行う。

- 要求された入出力に対して適当なネットワークモデルを設計・学習する。

- 各レイヤーの演算をマイコン機能を駆使してプログラミングする。

関心ごと

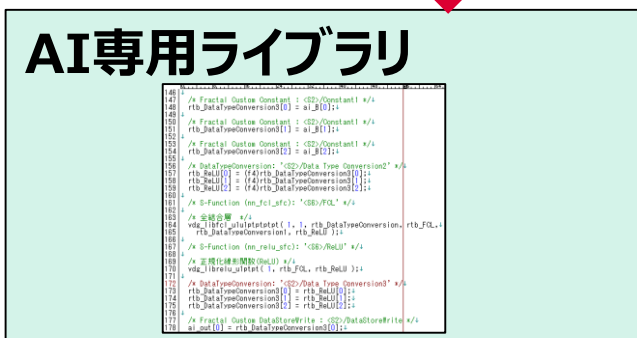
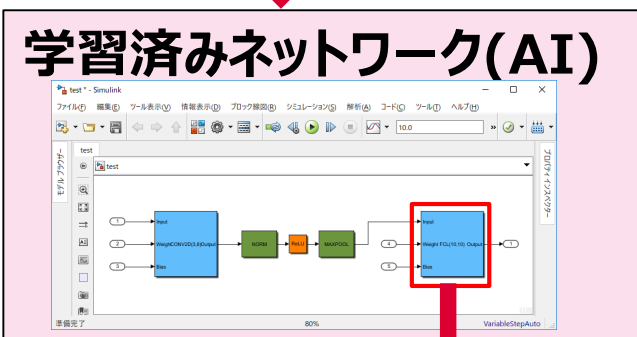
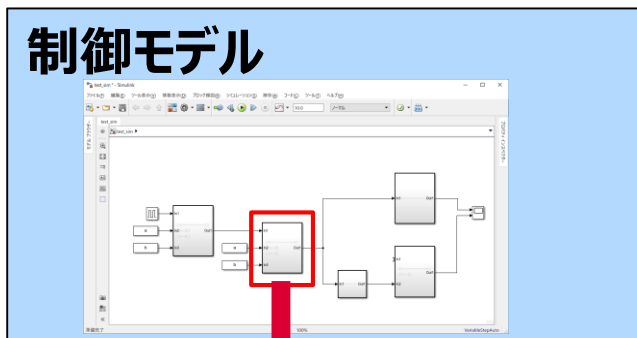
- AIを含む制御モデルが要求通りの振る舞いをする。

- AIの入力に対して高速・高精度に出力を返すこと。

- 各レイヤーの入出力に対して高速かつ正確に出力を返すこと。

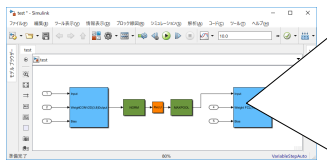
■ 階層別の並列開発による効率化

取り扱う開発課題に応じた階層を改良



開発課題(例)	改良対象		
AI出力に応じて制御モードを切り替えたい	○		
特定の入力に対する誤判定を改善したい		○	
ターゲットマイコンを変更したい			○

S-function



```
...  
/* S-Functionからの出力設定 */  
static void mdlOutputs(SimStruct *S, int_T tid)  
{  
  ...  
  AI専用ライブラリ関数を実行して結果を返す。  
  ...  
}  
...
```



AI専用ライブラリ

```
146 /* Fractional Order Constant : (S2)/Constant1 */  
147 rfb_DataTypeConversion[0] = a1_B[0];  
148  
149 /* Fractional Order Constant : (S2)/Constant1 */  
150 rfb_DataTypeConversion[1] = a1_B[1];  
151  
152 /* Fractional Order Constant : (S2)/Constant1 */  
153 rfb_DataTypeConversion[2] = a1_B[2];  
154  
155 /* Data Type Conversion : (S2)/Data Type Conversion2 */  
156 rfb_Bu[0] = (f4)rfb_DataTypeConversion[0];  
157 rfb_Bu[1] = (f4)rfb_DataTypeConversion[1];  
158 rfb_Bu[2] = (f4)rfb_DataTypeConversion[2];  
159  
160 /* S-Function mdl_refsfcn : (S8)/Ref */  
161 /* 定数化係数初期値(0x0) */  
162 vde_librefcn_init(1, rfb_FD, rfb_Bu);  
163  
164 /* Data Type Conversion : (S2)/Data Type Conversion */  
165 rfb_DataTypeConversion[0] = rfb_Bu[0];  
166 rfb_DataTypeConversion[1] = rfb_Bu[1];  
167 rfb_DataTypeConversion[2] = rfb_Bu[2];  
168  
169 /* Fractional Order DataStoreWrite : (S2)/DataStoreWrite */  
170 a1_out[0] = rfb_DataTypeConversion[0];
```

STF(TLC)

```
...  
%%ブロックに対するコード出力  
%function Outputs(block, system) Output  
...  
%openfile buff  
  AI専用ライブラリ関数を実行するコードを作成。  
%closefile buff  
...  
%endfunction  
...
```



生成コード

```
146 /* Fractional Order Constant : (S2)/Constant1 */  
147 rfb_DataTypeConversion[0] = a1_B[0];  
148  
149 /* Fractional Order Constant : (S2)/Constant1 */  
150 rfb_DataTypeConversion[1] = a1_B[1];  
151  
152 /* Fractional Order Constant : (S2)/Constant1 */  
153 rfb_DataTypeConversion[2] = a1_B[2];  
154  
155 /* Data Type Conversion : (S2)/Data Type Conversion2 */  
156 rfb_Bu[0] = (f4)rfb_DataTypeConversion[0];  
157 rfb_Bu[1] = (f4)rfb_DataTypeConversion[1];  
158 rfb_Bu[2] = (f4)rfb_DataTypeConversion[2];  
159  
160 /* S-Function mdl_refsfcn : (S8)/Ref */  
161 /* 定数化係数初期値(0x0) */  
162 vde_librefcn_init(1, rfb_FD, rfb_Bu);  
163  
164 /* Data Type Conversion : (S2)/Data Type Conversion */  
165 rfb_DataTypeConversion[0] = rfb_Bu[0];  
166 rfb_DataTypeConversion[1] = rfb_Bu[1];  
167 rfb_DataTypeConversion[2] = rfb_Bu[2];  
168  
169 /* Fractional Order DataStoreWrite : (S2)/DataStoreWrite */  
170 a1_out[0] = rfb_DataTypeConversion[0];
```

MATLAB®応用によるAI実装開発プロセスの構築

Simulink®モデルからレイヤー情報への逆変換

AIのSimulink®モデル逆変換イメージ

Simulink®

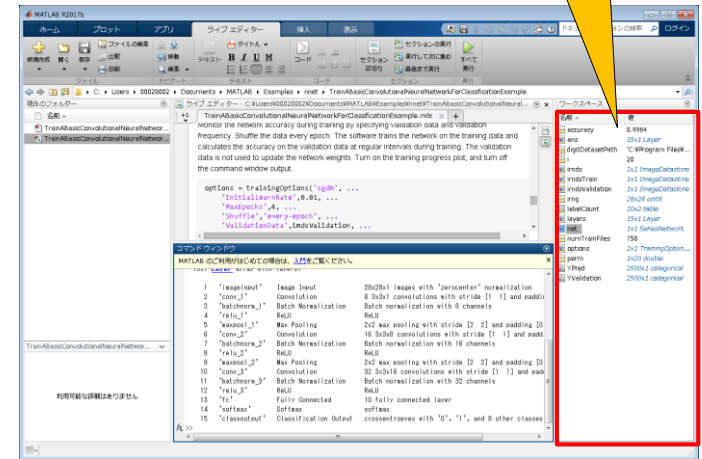
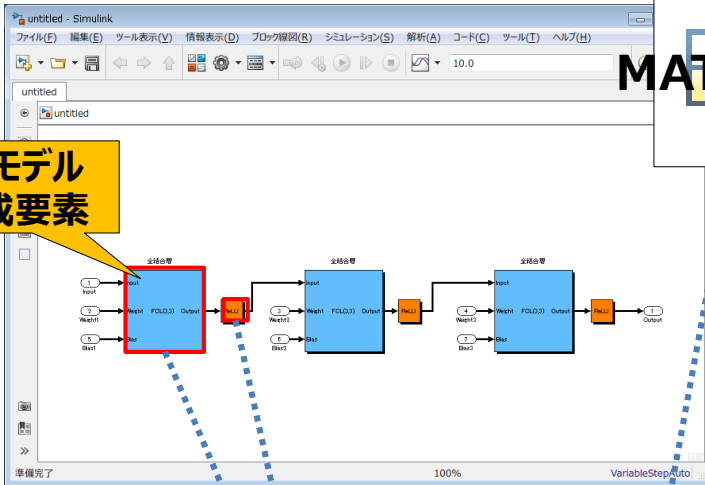
AIモデル
パラメータ

MAT-file

MATLAB®データ形式で保存
(Simulink® API活用)

AIモデル
構成要素
+
パラメータ

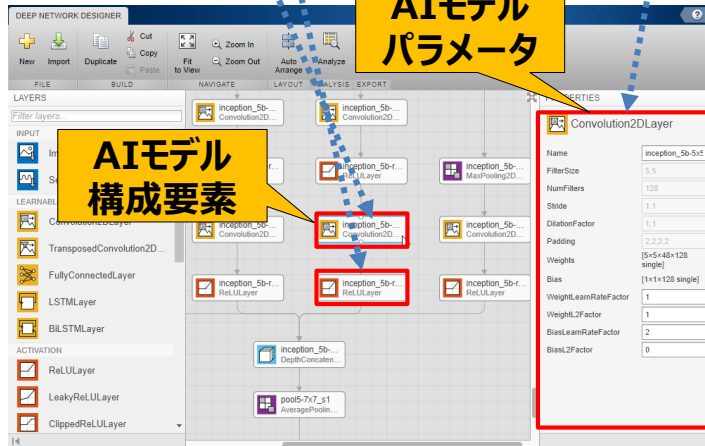
AIモデル
構成要素



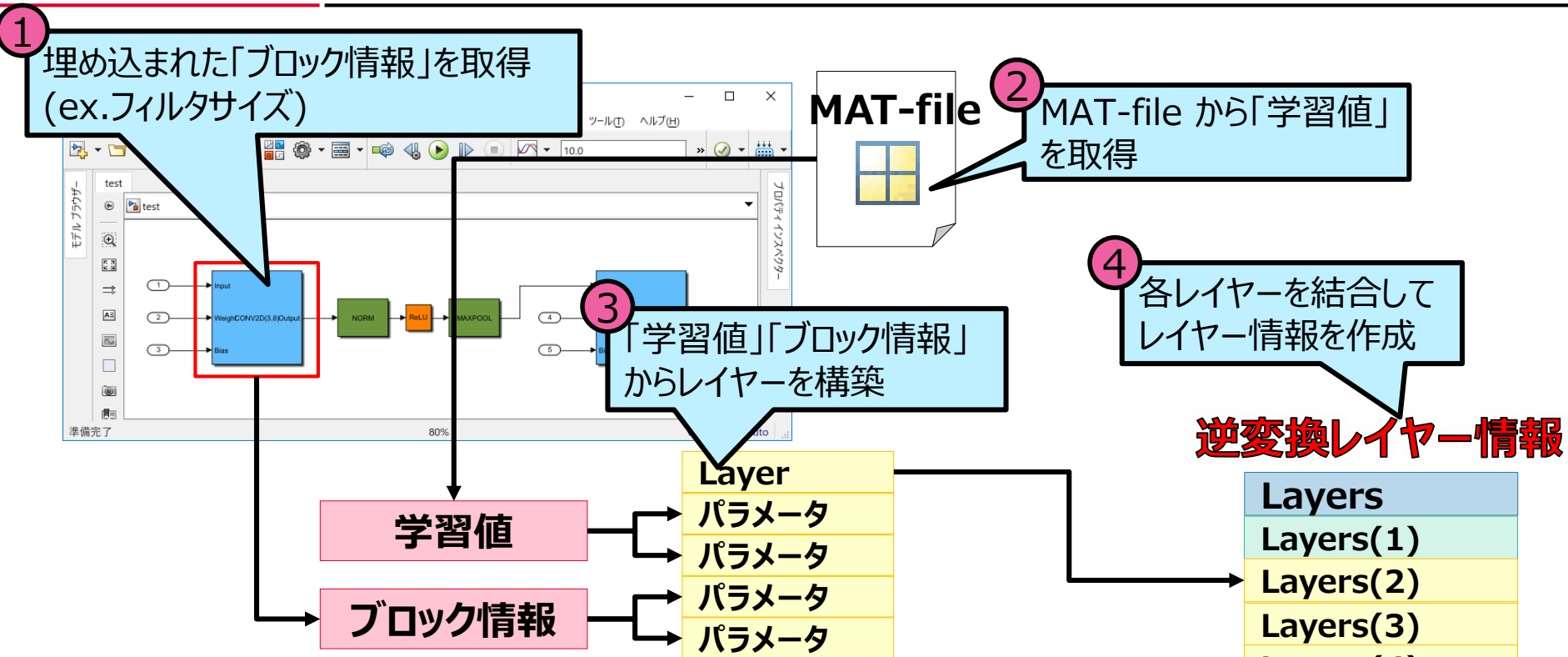
Deep Learning Toolbox™

AIモデル
パラメータ

AIモデル
構成要素



MATLAB®データからレイヤー
情報生成
(MATLAB® API活用)



% レイヤー情報の構築

```

layers = [
    imageInputLayer(imgin.size, "Name", "imgin")
    convolution2dLayer(conv.size, conv.num, "Name", "conv", ...
        "Padding", "same", "Bias", conv.Bias, "Weights", conv.Weights)
    ~略~
    fullyConnectedLayer(fc.size, "Name", "fc", "Bias", fc.Bias, "Weights", fc.Weights)
    softmaxLayer("Name", "softmax")
    classificationLayer("Name", "classoutput", "Classes", classoutput.Classes) ];
    
```


DENSO TEN

まとめ

要件ごとの達成状況

No.	内容	達成状況	
要件 1	実装可能なコードを生成	AIのSimulink®変換により達成	○
要件 2	AI演算部分をライブラリ化	ライブラリをS-function埋め込みで達成	○
要件 3	AIモデルをシミュレーション	AIのSimulink®変換により達成	○

開発技術のポイントごとの対応結果

No.	内容	対応
ポイント 1	ネットワークモデルのSimulink®モデル変換	SeriesNetworkクラスを解析し、MATLAB®/Simulink®APIにより変換
ポイント 2	ECU実装時の問題点検証	Simulink®変換時にレイヤーの種別及び計算量の制限を実施
ポイント 3	AI専用ライブラリの開発	レイヤー単位のC言語ライブラリ開発
ポイント 4	Simulink®モデルからレイヤー情報への逆変換	MATLAB®/Simulink®APIによりSeriesNetworkクラスを作成

■ AI設計から実装までの

一貫性のあるAI開発プロセスを構築

■ 将来の**製品化を見据えた仕組み作り**に目途付け

- 使用したMATLAB®/Simulink®製品ファミリ

MATLAB®

Simulink®

Simulink Coder®

Embedded Coder®

Deep Learning Toolbox™

DENSO TEN